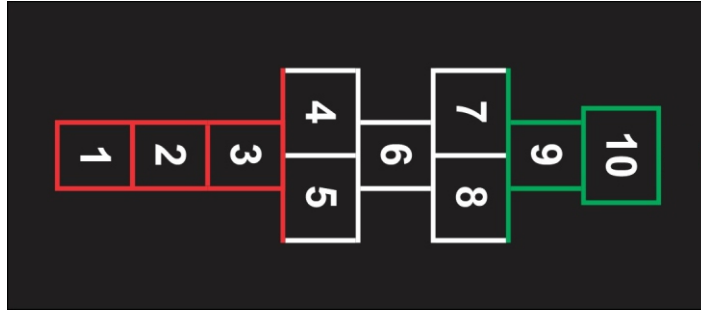


Como se juega Avión o Rayuela



Se tienen 10 cuadros, formando la figura similar a un AVIÓN, de ahí el nombre.

Enumerados del 1 al 10. Los jugadores participantes se colocaran cuando sea su turno, por debajo del cuadro con el numero 1,



y usara algún objeto como podría ser una moneda, piedra, pedazo de madera, etc, etc, A este objeto lo llamaremos " TEJO ".

Y el jugador que inicie lanzara el TEJO hacia el cuadro 1, el TEJO debe de caer dentro del perímetro del cuadro, si no cae dentro de este cuadro, pierde su turno y le cederá el turno al siguiente jugador.

Cuando el primer jugador acierta en lanzar el TEJO y este cae dentro del cuadro 1, entonces el jugador inicia el recorrido, saltando sobre el cuadro 1 y deberá de pisar el cuadro 2, solo utilizando 1 pie, y así sucesivamente continua el recorrido, saltando al cuadro 3, también en un pie.



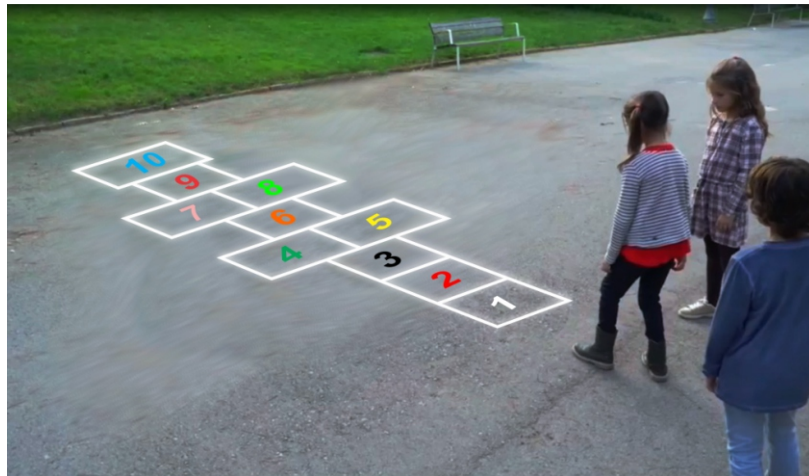
Y el siguiente paso seria pisar en forma simultanea con ambos pies, los cuadros 4 y 5 (Nota: Se podran poner ambos pies, siempre y cuando en alguno de estos dos cuadros NO este ocupado por algun TEJO, de algun jugador, ya que nunca se debe de pisar algun cuadro donde este algun TEJO, de algun jugador.).

Lo antes mencionado para los cuadros 4 Y 5, tambien se aplica para los cuadros 7 y 8.

Y asi hasta llegar al cuadro 10. Cuando llegamos al último cuadrado tenemos que girarnos sobre nosotros mismos, permaneciendo sobre el pie con el que llegamos, y regresar a hacer el recorrido por los cuadros que esten desocupados, dicho regreso es de forma decendiente del 10 al 1 (pero solo pisando los cuadros que NO tienen ningun TEJO).

Cuando en nuestro regreso llegamos al cuadro 2, nos inclinamos (siempre sobre un pie) a recoger nuestro TEJO que esta en el cuadro 1. Lo recojemos y saltamos sobre dicho cuadro (1), y llegamos al final. La Meta es completar toda la ruta de los 10 cuadros, dejando el TEJO en cada cuadro del AVION. Y ganara aquel que lo logre primero. Una de las reglas es que NO se deben de pisar las lineas perimetrales de los cuadros.

Si algun jugador pisa alguna linea, entonces pierde su turno y se lo cede al siguiente.



Puede ponerse en contacto con nosotros a través
de diferentes puntos de comunicación

55 7833 4919

Correos:

ventas@differentlighting.com

atencionclientes@differentlighting.com